



## **Domino, une solution numérique innovante pour l'apprentissage des fondamentaux en Français et en Mathématiques au cycle 2**

### **Gratuitement mise à disposition par le ministère de l'Éducation nationale et de la Jeunesse**

Vous êtes enseignant au cycle 2 ? Vous voulez innover et proposer des activités variées et adaptées à chacun de vos élèves en Français et en Mathématiques ?

Depuis avril 2023, le ministère de l'Éducation nationale et de la Jeunesse met gratuitement à votre disposition Domino, la nouvelle solution numérique éducative, co-conçue par Belin Éducation et Maskott avec des enseignants et professionnels de l'Éducation. Composée d'une banque de ressources prêtes à l'emploi, d'applications complémentaires et d'un site compagnon, Domino contribue à l'acquisition des fondamentaux par une pratique raisonnée du numérique éducatif.

**Gagnez du temps avec Domino** : grâce à cette solution numérique éducative, vous pourrez intégrer de façon innovante le numérique dans vos séances (en mêlant papier et numérique), selon vos besoins, et mettre en place différentes configurations de travail en classe pour la découverte, l'entraînement ou l'évaluation. Les ressources de Domino ont été pensées pour favoriser l'autonomie, la collaboration et les échanges. Domino est une solution numérique inclusive dont les ressources peuvent être personnalisées et adaptées en fonction des besoins.

Domino c'est :

### 1. Une banque de ressources constituée de :

- **1400** exercices interactifs,
- **200** fiches pour les professeurs à télécharger (avec le descriptif du déroulement des séances, des fiches d'activités à imprimer...),
- **140** vidéos,
- **70** podcasts audios,
- **30** livres numériques,

### 2. Des applications et des ressources complémentaires :

- **Kaligo** (écriture cursive, orthographe lexicale et résolution de problèmes), **Sondo** (lecture accessible aux dys), **Graphonémo** (code graphophonologique), **Le Cartable Fantastique** (ressources pour les dyspraxiques), **Calculoup** (numération), **Lectodino** (fluence de lecture) et **Défi-tables** (calcul mental).
- En outre, les ressources d'EMC (Respecter autrui), rattachées à la collection de Français, ont été élaborées par l'association **EMC Partageons !**, et **Tralalère** (Vinz & Lou).



### 3. Un site web compagnon pour découvrir, tester et partager vos usages

Retrouvez sur le site compagnon toutes les informations qui présentent la solution numérique éducative, découvrez nos partenaires, experts dans leur domaine. Testez un échantillon de ressources en libres accès et trouvez l'essentiel pour vous guider : Foire aux questions, tutoriels, webinaires... Le site compagnon est aussi votre lieu pour échanger entre enseignants, grâce à l'Agora des enseignants et aux partages de vos usages dans les infolettres Domino. Enfin, le site compagnon est aussi un relai pour les parents d'élèves qui trouveront des conseils accessibles sans inscription.

## Des exercices interactifs variés et adaptés

**12 catégories** d'exercices interactifs sont disponibles : QCM, questions à trous, questions audios... Vous pourrez ainsi travailler une compétence à partir d'une variété importante d'exercices, ce qui sera d'une grande aide pour cultiver la **motivation** de vos élèves.

Vous pourrez aussi personnaliser les ressources en fonction de vos **besoins spécifiques** grâce au menu **accessibilité** (réglage d'assistant vocal et visuel, police dyslexique disponible par exemple) et à une interface pensée pour les élèves **dyslexiques et dyspraxiques**.

## Créez vos ressources en fonction de vos besoins

Vous pouvez créer vos propres ressources soit en dupliquant une ressource existante, soit en la créant du début à la fin. Les **multiples possibilités de paramétrages** vous permettront de proposer des **parcours différenciés**, du travail en **groupes**, des activités à réaliser de manière **autonome** tout en permettant à chacun de **progresser à son rythme**.

## Une évaluation et un suivi des élèves facilités

Vous pouvez attribuer de façon **personnalisée** des activités à chacun de vos élèves (via le GAR).

Vous paramètrerez ainsi **les conditions de réussite** qui permettent à l'élève de poursuivre son parcours. Le parcours pourra être **libre ou conditionné** en fonction du nombre de bonnes réponses. Ainsi, chaque élève avancera **à son rythme**. Il vous sera également possible de mettre en place des **évaluations automatiques** (pour la plupart des exercices) et de générer la synthèse des résultats afin de visualiser la progression des élèves.

Chaque enseignant pourra peut donc s'approprier ces outils **selon les démarches d'enseignement souhaitées**. Une ressource peut être utilisée ponctuellement, ou dans le cadre d'un parcours ; elle peut aussi être modifiée afin de la personnaliser selon ses usages.

## Variez les configurations de travail en classe pour un usage raisonné du numérique

Des **fiches professeur** proposent des exemples de séances, avec des liens vers les ressources numériques et des fiches papier pour les élèves.

De **multiples possibilités** s'offriront à vous pour alterner le numérique avec le papier et la manipulation de matériel. Par exemple, vous pourrez travailler en **mode hybride** avec un **exercice projeté** au tableau alors que les élèves répondront sur un **support papier** ou sur une ardoise. De petits groupes pourront aussi travailler en autonomie sur des exercices interactifs, ce qui libèrera du temps pour accompagner les élèves en difficulté ou moins autonomes.

- **Pour découvrir Domino**, rendez-vous sur le site compagnon : [domino.education](https://domino.education)
- **Pour ne rien manquer des actualités** de Domino et des partages de la communauté des enseignants, inscrivez-vous à l'infolettre : [domino.education/inscription-infolettre](https://domino.education/inscription-infolettre)
- **Pour accéder à Domino** : créez un compte à l'aide de votre adresse académique professionnelle sur [domino.learning-connect.com](https://domino.learning-connect.com) ou connectez-vous à partir de votre ENT ou EduGAR.