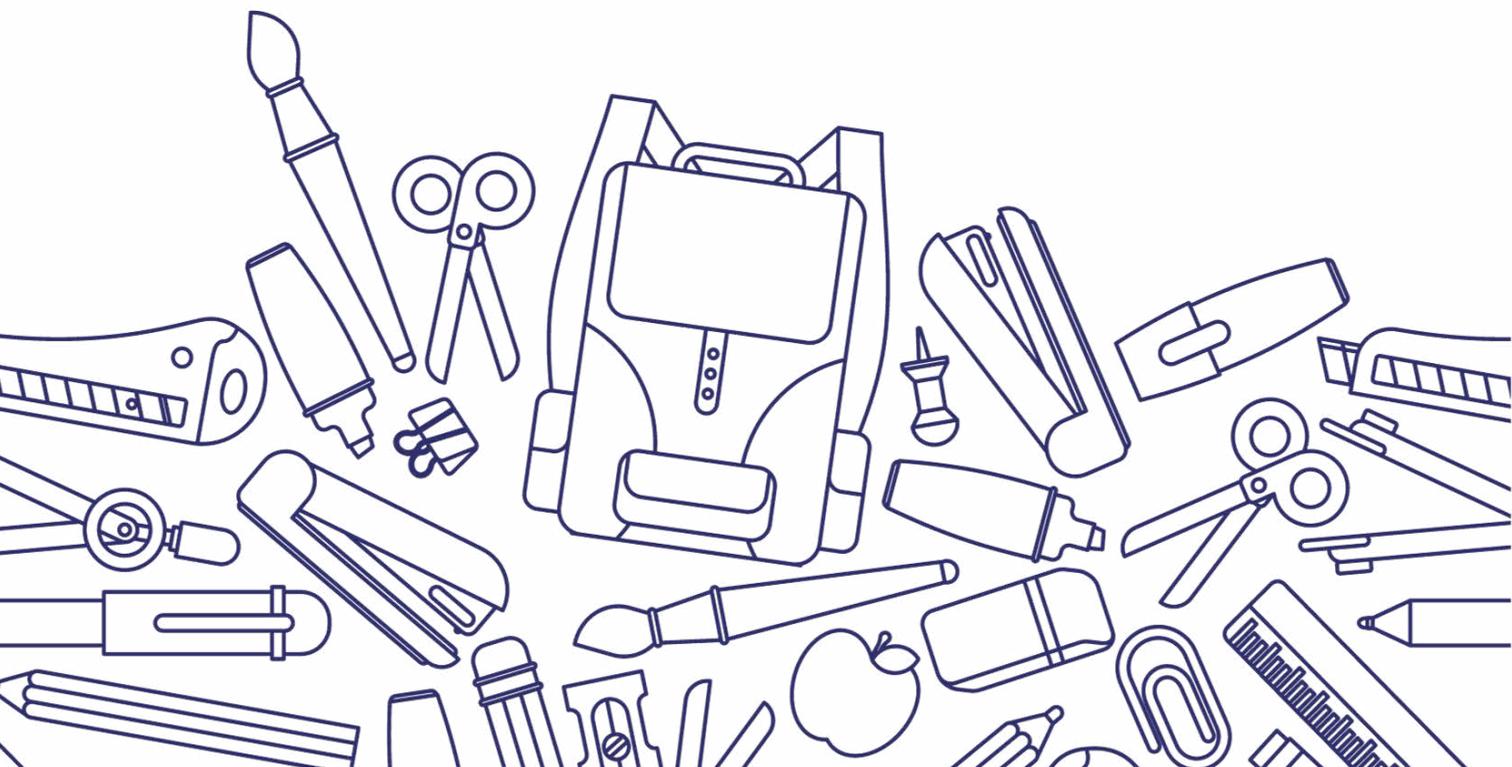




Kit des éco-jeunes





Un jeu de défis éco-citoyens à réaliser pendant 3 semaines en classe et/ou à la maison pour mieux comprendre les enjeux climatiques et agir pour préserver l'environnement.

Les objectifs de MPP Scolaire ?

Apprendre
en s'amusant

Créer du lien

Comprendre le lien entre
l'humain et la Nature

Montrer la force
du collectif

Qu'est-ce que c'est ?



- Une application destinée au prof ou adulte référent pour la validation des défis
- Des explications de défis sur l'application
- Une conversation de classe pour communiquer avec les élèves ou la famille



- La liste des défis à destination des élèves
- Des explications de défis accessibles en bas de la liste
- Une conversation de classe (Whatsapp, ENT, Slack) pour communiquer avec les autres élèves et l'enseignant

Les défis ?

Ils sont à réaliser de manière facultative. On relève les défis de son choix pendant 3 semaines, parmi les nombreux proposés !



La conversation de classe et les preuves ?

La conversation de classe se fait sur un outil annexe. Il s'agit de partager les preuves demandées pour valider chacun des défis (photos / vidéos / capture d'écran / texte). C'est un bon moyen de se motiver et de partager des anecdotes !



À qui ce kit est-il destiné ?

Tu es **éco-délégué**, un **fervent défenseur de l'environnement**, un grand joueur ou tout simplement **une personne curieuse** ?

Au sein de ton établissement, ne sous-estime pas **ton pouvoir d'action en tant qu'élève**. Un éco-citoyen porte des **projets écologiques et durables**, à l'échelle d'un établissement et pour cela, il existe plein de possibilités, dont le **challenge MPP** !

Si tu souhaites nous aider à **diffuser le jeu version scolaire**, ce kit est fait pour toi. Tu peux aussi le **partager** aux personnes autour de toi qui souhaitent **relayer le projet** !



Présentation du Kit

CONTENU DU KIT

- Présentation du jeu MPP
- Arguments imparables pour convaincre que c'est cool
- Étapes clés pour organiser le déroulement du jeu
- Conseils pour créer une ambiance de folie et motiver les troupes

Alors si tu veux embarquer tes amis, camarades de classe, ainsi que le corps enseignant, ça se passe ici, on t'explique tout !

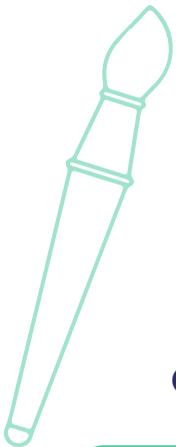
Quel est l'objectif de ce kit ?

L'objectif de ce kit est de te donner les outils pour mettre en place le jeu MPP scolaire, si tu souhaites le lancer au sein de ta classe, voire même de ton établissement et ce, en autonomie (avec le soutien d'un adulte référent).

- Par un professeur ou adulte référent (avec l'aide d'un élève s'il le souhaite)
- Par un élève référent en autonomie (donc toi, si tu souhaites avoir ce rôle !)

NEW

Dans tous les cas, l'application est accessible en mode spectateur à tous les élèves du secondaire (si la personne qui vous encadre vous y donne le droit) !



1

Avant l'édition...

- Présenter le jeu
- Argumenter pour convaincre
- Préparer la mise en place du jeu



2

Pendant l'édition...

- Lancer le jeu
- Motiver les troupes pour valider un MAX de défis pour la planète
- Valider les défis en vérifiant les preuves et en comptabilisant les points



3

Après l'édition...

- Clôturer le jeu
- Révéler le classement final lors de la remise des prix
- Faire un retour d'expérience à la team MPP



4

Pour aller plus loin...

Si tu as aimé mettre en place le jeu au sein de ta classe et que tu as encore de l'énergie à revendre, on te propose de rejoindre notre communauté de « Djeuns » au sein de la team des bénévoles scolaires !

TO DO LIST

- S'inscrire sur l'app MPP scolaire**
- Créer la conversation de classe**
- Distribuer les listes de défis**
- Valider les défis sur l'app**



Timeline

1 Avant l'édition

Préparer la mise en place du jeu

Présente le jeu à ton établissement, tes amis / camarades de classe et tes profs ! Voici la liste avec les liens des ressources que nous te mettons à disposition.

En quelques mots :

MPP, c'est un jeu de défis écologiques qui va durer 3 semaines où les élèves sont répartis en équipes et tentent de réaliser un maximum de défis pour la planète ! Le but ? Sensibiliser et faire passer à l'action un maximum de jeunes pour la préservation de la planète, dans la joie et la bonne humeur !

Une fois les présentations faites et le challenge accepté, tu peux passer à la mise en place du jeu !

Voici les quelques étapes par lesquelles tu devras passer avant le lancement du challenge MPP scolaire qui, pour rappel, à lieu **deux fois dans l'année** sur une période de 3 semaines :

- en **Automne** entre novembre et décembre
- au **Printemps** entre mars et avril.

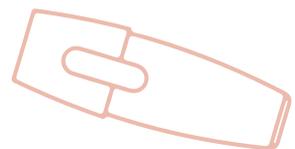
Toutes les étapes indiquées dans la "TO DO" doivent être effectuées avec une personne référente de ton établissement.

RESSOURCES POUR DIFFUSER LE JEU

- [Présentation générale à diffuser aux élèves](#)
- [Vidéo récap' de la dernière édition](#)
- [Kit de communication](#)
- [Règles et documents utiles](#)
- [Lien d'inscription au webinaire](#), de présentation, organisé pour mieux comprendre le jeu et sa mise en place.
- [Site internet](#) / [Instagram](#) / [LinkedIn](#)

TO DO LIST

- [S'inscrire sur l'app MPP scolaire](#)
- [Créer la conversation de classe](#)
- [Distribuer les listes de défis](#)
- [Valider les défis sur l'app](#)



1 Avant l'édition

Argumenter pour convaincre

Pour embarquer un max de monde dans le projet, tu vas sans doute devoir argumenter pour en convaincre plus d'un ! Pour cela, n'hésite pas à utiliser ton vécu et ton expérience personnelle.



ARGUMENTS

Profs

- C'est pile dans le programme !
- L'occasion de porter un projet transdisciplinaire avec plusieurs enseignants !
- Aide à la cohésion du groupe de classe.
- J'aimerais porter le projet, mais j'ai vraiment besoin d'un encadrant pour le faire. Vous pouvez m'aider ?

Élèves

- La participation au jeu peut être un vrai plus pour Parcours Sup'.
- Aide à la cohésion du groupe de classe, surtout qu'on ne se voit finalement pas beaucoup avec les enseignements de spécialité.
- L'occasion d'en apprendre plus sur l'impact de nos actions et de nos gestes du quotidien.

FREINS POTENTIELS

Le temps

Programme scolaire

Le temps que ça prend dépend de l'investissement voulu par chacun. Aucune obligation d'engagement !

Le stress

Parcours Sup' + Bac

Se divertir en pensant à autre chose, tout en luttant contre l'éco-anxiété grâce au passage à l'action en collectif.

Éco quoi ?

L'écologie

En apprendre davantage sur l'écologie ou simplement, accélérer la transition écologique de son établissement.



Lancement du jeu

Avant le démarrage de l'édition, assure toi que ta classe est bien inscrite sur l'application et que tes camarades ont téléchargé l'application pour avoir accès à la liste des défis et bien plus encore...



Cette étape peut être effectuée :

- Par un professeur ou adulte référent (avec l'aide d'un élève s'il le souhaite)
- Par un élève référent en autonomie (donc toi, si tu souhaites avoir ce rôle !)

Pour lancer l'édition, c'est toujours mieux de partager un petit moment tous et toutes ensemble, afin de donner le top départ !



2

Pendant l'édition



- Jeu: quiz, petit bac', mimes, etc.
- Visionner un court-métrage sur le thème de l'écologie
- Court débat par groupe d'élèves puis, mise en commun pour en faire ressortir les idées en commun.

+ Possibilité de rajouter un objectif en fonction de l'enseignement (poème en français, article en anglais, clean walk en sport, etc.)

Du côté de l'équipe MPP, nous proposons une visio conférence afin de lancer l'édition dans les classes participatives, en partageant ce moment ensemble <3

Cette participation reste optionnelle, tout comme les vidéos de lancement que nous avons réalisées et que vous pouvez (ou non) diffuser dans votre classe lors du lancement.



2 Pendant l'édition

Motiver les troupes

Animer une équipe n'est pas toujours facile, d'autant plus sur 3 semaines de challenge car tu verras, la motivation n'est pas toujours constante...

Pour cela, on a pensé à toi et on t'a préparé des messages types qui pourraient t'aider à (re)motiver les troupes!



Faire des défis collectivement :
"Salut tout le monde! Ça vous dit qu'on aille [consigne du défi] ensemble le... à... pour valider le défi MPP [nom du défi]".

Montrer l'exemple / participer :
"Salut tout le monde! Aujourd'hui j'ai fait [explication de la réalisation du défi]. Défi [nom du défi] validé de mon côté pour le challenge MPP!"



Faire des défis collectivement :
"Bonjour tout le monde! Un nouveau défi caché vient d'être révélé! Il s'agit de [nom du défi]. C'est parti pour remporter de nouveaux points!"



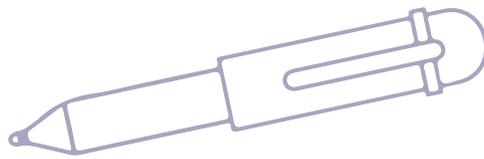
Messages types

De la Team MPP

Vous avez 5 nouveaux messages

Partager les ressources / liens d'explications :
"Bonjour tout le monde! Pour chaque défi, vous trouverez des ressources super intéressantes et variées, afin d'approfondir les sujets qui vous intéressent."

Points sur le compteur général / classement :
"Hello! Nous sommes à J+ X depuis le début du challenge et nous avons réalisé X défis et récolté X points! Nous sommes aujourd'hui X^{ème} dans le classement national. On essaie de dépasser X points d'ici la fin de la semaine pour se rapprocher de la première place?"



Clôture du challenge

Aussi importante que la cérémonie de lancement, la cérémonie de clôture permet de conclure en beauté le challenge MPP !



- Organiser un goûter zéro-déchet et fait maison
 - Organiser une sortie (promenade, etc.)
 - Voir la possibilité (avec son prof ou son établissement) d'organiser des remises de lots pour récompenser les élèves de leur participation.
- > Ça peut être symbolique et immatériel ;)

3

Après l'édition

Du côté de l'équipe MPP, nous vous avons préparé une vidéo et un diplôme, afin de féliciter l'ensemble des élèves pour leur participation.



Chez MPP, nous accordons une importance toute particulière à la satisfaction des jeunes et le suivi de notre accompagnement. Avoir votre avis est donc essentiel pour l'équipe, afin de connaître les points d'amélioration sur lesquels nous pourrions nous pencher.

N'hésite pas à nous faire un retour de ton expérience de jeu en flashant ce QR Code ! Tu peux également le transmettre à ta classe pour que tes camarades (et les enseignants) le complètent également.



Si tu as aimé mettre en place le jeu au sein de ta classe et que tu as encore de l'énergie à revendre, on te propose plusieurs pistes de réflexion pour continuer dans ton engagement personnel et collectif, en faveur de la planète.



4 Pour aller plus loin

Les projets de nos partenaires

- Participer à une de ces fresques (Fresque... du climat, de la biodiversité, de la renaissance écologique, océane, des déchets, des nouveaux récits, etc.)
- Atelier 2T pour comprendre comment réduire son empreinte carbone et réussir à atteindre l'objectif d'émissions de 2Tonnes /pers./an
- PEBC : un programme pour calculer l'empreinte carbone de son établissement scolaire
- World Clean Up Day et Digital Clean Up Day : deux journées dans l'année pour « nettoyer la planète »
- Lancer un chantier de plantation avec #J'agisjeplante
- Participer à la coupe de France du potager.
- Participer au programme Eloquentia pour améliorer sa prise de parole en public.
- Vivre au Lycée propose une diffusion originale et exclusive en partenariat avec le Ministère de l'Education nationale, une gamme de magazines à destination des lycéens français pour les tenir informés de leur actualité.

D'autres initiatives

- Écrire au responsable d'établissement afin d'installer un compost / jardin partagé, réalise un projet d'aménagement d'espaces verts / de rénovation d'énergie
- Réaliser une banderole « établissement en transition »
- Organiser les élections des éco-D
- Organisation un conseil d'éco-D pour aborder diverses thématiques et proposer plusieurs initiatives à l'établissement / commune / ville.

La team MPP

Si tu souhaites continuer l'aventure à nos côtés, tu peux :

- Nous rejoindre en tant que bénévoles via cet espace bénévole.
- Communiquer sur les versions du challenge MPP (scolaire ou grand public) en t'appuyant sur ce kit de communication.

Annexes

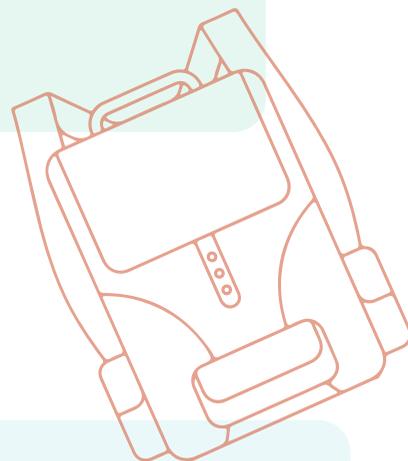
Lancement du jeu



- Court-métrage:
 - > "Réveillons nous" de Camille Étienne (10min), YouTube
 - > "Une espèce à part" - ARTE (30min), YouTube
 - > "Pourquoi on se bat?" de Camille Étienne (4x 20min), France TV5
 - > "Demain" de Cyril Dion (2h)

+ Conclure en: donnant un mot qui résume la vidéo / dire ce que je ressens en voyant cette vidéo / donner mon opinion.

- Sujets de débats.



Clôture du challenge



- Lots:
 - > un article zéro déchet pour le gagnant (en fonction du budget)
 - > une belle gourde (le mieux, éco-conçue et sans bisphénols, ni phtalates, ou toxines)
 - > un sac à sandwich en tissu
 - > une gourde à compote lavable et réutilisable
 - > une plante
 - > tupperware et set de couverts recyclés

• Goûter: gâteau courgette / carottes / butternut, des fruits et légumes coupés avec des formes sympa, des cookies maison (sans huile de palme), du thé, un jus d'un producteur local...